





この度は『シティナイツ』をお買い上げ頂きまして、誠に有難うございます。  
本製品をご利用頂くにあたって、この説明書をよくお読み下さいますようお願い致します。

## パッケージ構成

本製品は以下のもので構成されていますので、開封の際にご確認下さい。

- ゲームディスク
- データディスク1
- データディスク2
- データディスク3
- マニュアル

## 使用機器構成

1. 本製品は以下のハードウェアで動作します。

NEC PC-9801シリーズ

VM21、VX、RA、RS、RX、DO、DX、DA、DS、FA、FX、  
UV、UX、CV、EX、ES、UF、BX、BA

NEC PC-9821シリーズ

S1、S2、Ap、As、Ae

EPSON PC-286シリーズ

V、VG、VF、VX、VJ、US、UX

EPSON PC-386シリーズ

V、VR、G、M、P、GS、GE

EPSON PC-486シリーズ

GR

2. RAM640K以上が必要です。メモリスイッチ3が04であること、及び、ディップスイッチの3-6がOFFであることを確認し、それ以外に設定されているときは変更して下さい。(UV2は増設が必要です)
3. 同一メディアの純正1MBディスクドライブが2台必要です。ドライブは〈1〉及び〈2〉を使用します。外付けのドライブで動作させる場合は、ディップスイッチの1-4をONにして下さい。
  - フロッピーディスクドライブは2台必要です。(ハードディスクをご使用の場合は1ドライブ可。純正以外のドライブはサポートできません)
4. 専用高解像度アナログディスプレイ(400ライン)をお使い下さい。



5. 純正FM音源ボードは無くてもゲームをプレイできますが、BGMを聞くことはできません。FM音源ボードの装着は、ハードに付属している説明書をよく読み、正しく装着して下さい。また、音源ボードを装着している場合はメモリスイッチ4は08になっていなくてはなりませんので注意して下さい。また、純正以外の音源ボードはサポートできません。
6. ハードディスクをご使用になるにはMS-DOSシステムが必要です。  
対応バージョン：3.1、3.3A/B/C/D、5.0
7. アナロググラフィックを使用しています。ディップスイッチの1-8をONにして下さい。
8. NOTE、ラップトップには対応しておりません。

## フロッピーディスクでの立ち上げ方

前項の【動作環境】を確認し、よろしければマシン本体の電源をあらかじめ入れ、その後、ゲームディスクをドライブ〈1〉に、データディスク1をドライブ〈2〉にセットして下さい。準備ができましたら、リセットボタンを押して下さい。  
(\*MS-DOSのインストールは必要ありませんので注意して下さい)

その後、ディスクの入れ替えのメッセージが出ることがありますが、その場合は画面のメッセージの通りに操作して下さい。

ゲームディスクはセーブデータが書き込まれるため、5インチディスクはプロテクトシールを貼らないで下さい。3.5インチディスクは、プロテクトノッチを開かないで下さい。

ゲーム中、入れ替えのメッセージが出ていないとき、故意にディスクを入れ換えたり、抜き取ったりすると、ゲームが正常に動作しなくなる恐れがあるばかりか、ディスク破損の原因にもなりますので注意が必要です。フロッピーディスクがドライブに入っていないとき、「ピー、ピー、ピー」という音が鳴る事があります。この場合は正しいディスクを入れて下さい。

ゲームが始まらない場合はもう一度上の動作環境を見直して下さい。また、機器の接続不良も考えられますので、確認して下さい。機器の故障や不備が考えられる場合は、機器をお買い上げになったショップ等へご相談下さい。製品には万全を期しておりますが当ソフトウェアに原因があり、ゲームが始まらないと考えられるときは、ディップスイッチ、メモリスイッチ等の状況をメモした上で『シティナイツ』サポート係までご連絡下さい。

## ハードディスクでの立ち上げ方

ハードディスクへのインストールはMS-DOS等の十分な知識を必要とします。自信のない方はフロッピーディスクにてプレイされることをおすすめいたします。

ハードディスクにインストールする際は必ずハードディスクのバックアップを行なって下さい。

ハードディスクの取り扱いにはハードに付属しているマニュアルをお読み下さい。

また、インストール時等における事故に対して当社は一切の責任を負いかねますのでご了承下さい。

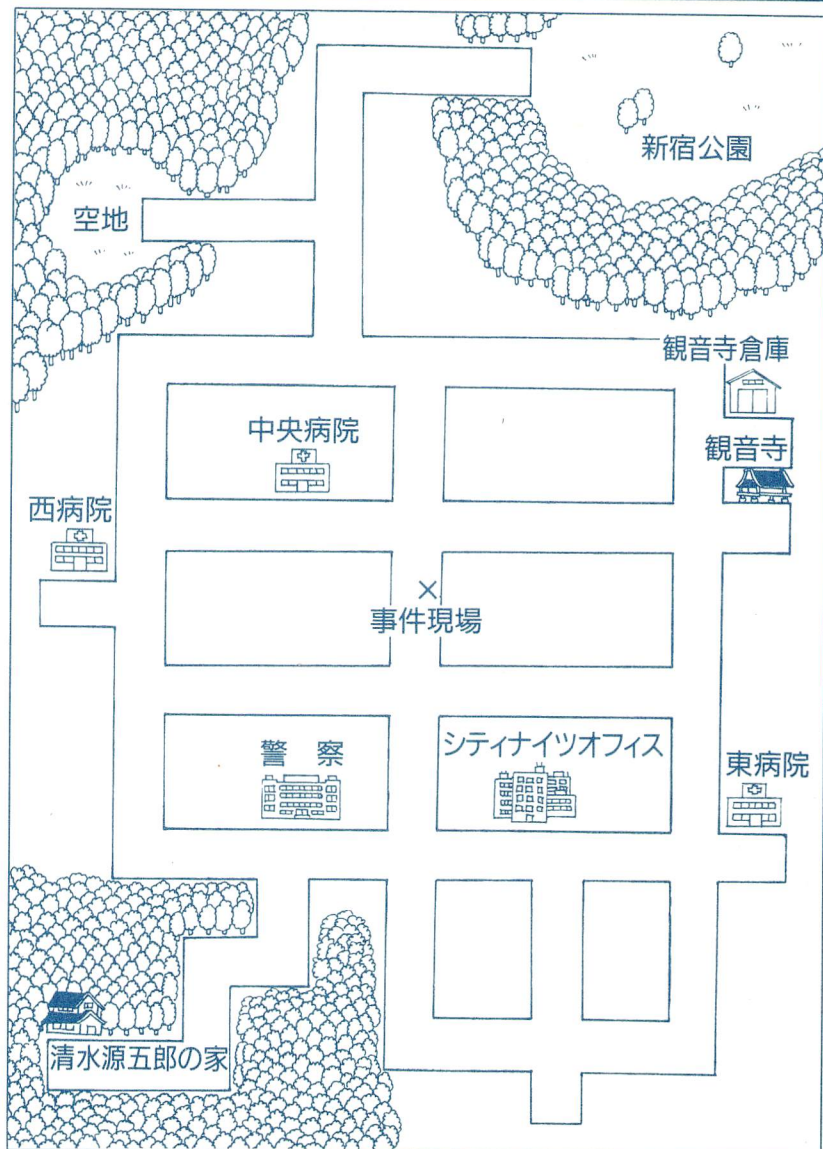
インストール手順は、まず、任意のサブディレクトリを作成し、そのディレクトリに全てのファイルをコピーします。この際、ハードディスクには4MB程の空容量を必要とします。

ゲームの開始は、作成したディレクトリに入り、GAME. EXEを実行します。

MS-DOSを起動する際は全てのデバイスドライバや常駐型のソフトを組み込まないようにして下さい。メモリが足りないときは自動的にMS-DOSに戻るようになっていきます。

起動後はゲームを終了するとき、MS-DOSのプロンプトに戻ることはできません。また、電源を切る時は、STOPキーを押して、一呼吸おいてから切りましょう。

# シティナイツゲームマップ



このマップを見ながらプレイしてね♡

## オープニングシナリオ

悲鳴が通りに響きわたった。  
女の悲鳴だった。  
男に限らず皆が振り向いた。  
女はその場にバッタシと倒れた。  
長い髪の毛が宙を舞ってフワリと肩に落ちた。  
それだけで、「オーッノ」という喝采が起きそうないい女だった。  
しかし、実際は喝采もどよめきも起きなかった。  
聞こえてきたのは男どもがゴクリと生ツバを飲む音だけだった。  
ミニスカの中の白いパンツがはすみであらわになったからである。  
倒れた女の回りにはすぐに人だかり……いや男だかりができた。  
もう、それは押すな押すなの大騒ぎだった。  
救急車が来る前に、テレビが来た。  
犬も来た。  
猫も来た。  
レッサーパンダも来た。  
となり村の村長も来た。  
若の×、貴×花、そして宮×りえまでやってきたという噂まで飛び交った。  
そして、倒れた女を見た人々は一様に口を揃えてこう言った。  
「む、惨い。惨すぎる……」  
なんと、女の白いパンツには、むしり取られたように穴が開いていた。  
皆、不思議に思った。  
しかし、一瞬の出来事で、何が起きたのか、誰にも分からなかった。

人だかりから少し離れて見ている1羽のニワトリがいた。  
ずいぶんとでかいニワトリだった。  
身長は185.5センチくらいだった。  
赤いトサカがゆらゆらと揺れていた。  
ときおり、キョロッキョロツとあらぬ方向をみる仕草が異様だった。  
あまりにもインパクトがありすぎて誰も気付かなかった。  
救急車のサイレンがやっと聞こえてきた。  
ニワトリは、  
「コケッ……」  
とつぶやいた。  
そして、くちばしに意味ありげな含み笑いを浮かべると、人混みに消えてしまった。



## 事件の内容

- 美恋 「こんにちは、シティフリージアこと草薙美恋です。今回の事件はとっても気味の悪いというか、とにかくヘンテコな事件なの」
- 歩乃香 「まーったく、和彦の野郎ったらいつも変な事件を持ち込みやがる。女がスカートとパンツが引きちぎられて気を失ったなんて……………」
- 千影 「ただの痴漢じゃないんですか？」
- 美恋 「それがね、被害者は女だけじゃなかったのよ」
- 歩乃香 「げっ、それじゃ、男のスカート？」
- 千影 「男はズボンですよ。歩乃香さん」
- 歩乃香 「そうだよな、あー、びっくりした」
- 美恋 「これまでに3人も犠牲者が出てるの。おちおち町も歩けない状態なの」
- 歩乃香 「ちきしょう、犯人め、このシティプリムローズ様の目が黒いうちは好きなようにはさせないぞ」
- 千影 「歩乃香さん、小姑みたいですわね」
- 歩乃香 「なんだ？ そのコジュウトって？」
- 千影 「旦那さんの母親のことですよ」
- 歩乃香 「なにい！ そのダンナサンのハハオヤが犯人なのか？」
- 千影 「……………」
- 美恋 「ちょっとお、話がずれてるわよ。とにかく、被害者が運ばれた病院を回って情報収集からはじめましょ」



## ゲームの進め方

プレイヤーはシティナイツになり、連続パンツむしり取り事件の謎を解明していきます。

まず、次項に掲げたマップをご覧ください。最初はこのマップを見ながらゲームを進めて行くことになります。まずは、シティナイツのオフィスの前にいます。今回の現場はマップの中ほどですので、テンキーの2・4・6・8のキーを操作して現場に移動します。パトカーが止めてありますので、下からぶつかって下さい。

このように、建物やイベントのある場所に行くとき自動的にアドベンチャー画面になります。マップの中で青い建物は入ることができますが、まだゲームが進んでいないときは入れない建物もあります。建物の中には裏から入ったり、建物の無い場所でイベントが発生するときもあります。

アドベンチャー画面になると、画面下にはメニューが表示されています。メニューの選択はテンキーの2・8でカーソルを移動させて、0キーまたはスペースキーで決定します。

- 移 動 …… アドベンチャー画面を抜けてマップ画面に戻ります。
- 話 す …… そこにいる人と話します。
- 調べる …… その場所を調べます。

プレイヤーは話したり、調べたりしながら、情報を得て謎を解明していきます。最初は被害者の入院している病院や警察、オフィスなどを行ったり来たりしながら少しづつ事件の真相に近付いていきます。

## ゲームの途中経過のセーブとロード

途中経過をセーブしておく、今度始めるときにその時点から再開できます。セーブとロードが可能なのはマップ画面にいるときです。アドベンチャー画面のときはできません。

マップ画面のときにテンキーの0キーまたはスペースキーを押すとメニューが表示されますので、テンキーの2キーと8キーでカーソルを移動させ、0キーまたはスペースキーで選択して決定します。

セーブファイルは2つありますので間違わないように注意して下さい。

戻るときは、〈戻 る〉を選択して下さい。

## アフターサービス

プログラム内容及びデータを事故により破損してしまった場合、または経年劣化による動作不良となったディスクにつきましては、ディスク1枚につき1,000円（送料・消費税込み、切手不可）にて有償交換いたします。

5インチディスクをお送り頂く場合、ダンボールにはさむ等、折り曲がらないように梱包して、下記までお送り下さい。

〒151 東京都渋谷区代々木1-57-3  
代々木アニメーション学院  
コンピュータ・アニメ・ゲーム科  
シティナイツ サポート係









社団法人 日本映画テレビ技術協会所属 財団法人 日本視聴覚教育協会所属 社団法人 日本漫画家協会所属

代々木アニメーション学院®